

PHILOSOPHIE DU JEU

Ce jeu traduit la lutte des travailleurs mis en chômage par la faillite d'une entreprise. Attachés à leur entreprise, à leur outil de travail, ils restent immobiles pour obliger le gouvernement, le patronat, et le système qui les ont mis au chômage, de leur trouver un emploi.

Mais la route est longue. Il faut convaincre la population qui, abreuvée d'informations, manipulée, habituée à se limiter à l'horizon de ses intérêts immédiats, ne les soutient pas spontanément. Il faut faire pression sur les institutions, sur les Pouvoirs Publics, à l'échelon local et national. Il faut résister aux menaces, de toute nature, qui pèsent de tous côtés, qui peuvent être exercées : le syndic, la police, l'A.N.P.E., etc...

Face à toutes ces forces, les joueurs doivent s'unir. C'est pourquoi ce jeu illustre le combat collectif contre le système - représenté par le jeu - au contraire de la concurrence habituelle entre joueurs, qui exprime la division des travailleurs que le système veut perpétuer. Ce jeu est donc un jeu collectif, où les joueurs ne peuvent gagner qu'en s'entraïdant. Ce jeu exprime enfin la condition de toute lutte : comprendre la nature des rapports de force et peser de tous côtés pour créer un entrain favorable, tout en laissant place à la fête, à la réflexion et au jeu, car si le système peut enlever notre travail, il ne nous enlèvera pas notre humour et notre volonté d'exprimer partout et même dans un jeu, votre détermination de retrouver un travail.

- MISE EN PLACE DU NOM DE L'ENTREPRISE -

Chaque pion noir à tête de couleur symbolise une entreprise en lutte pour l'emploi. Afin de placer le nom de l'entreprise, il s'agit de le découper dans la bande en papier, puis à l'aide d'un crayon que l'on introduit sous le pion, on chasse la pastille transparente de la tête et on pourra alors mettre en place le nom d'entreprise déjà découpé. Il ne reste plus qu'à replacer la pastille transparente.

Chaque joueur déplaçant son pion doit garder présent à l'esprit que ce pion représente la collectivité du personnel de son entreprise. Les choix qu'il est amené à faire en cours de jeu sur certaines cases doivent être guidés par cette idée.